

Anleitung

Dies ist eine Anleitung für das installieren und ausführen unseres Blender AddOns „3D Direct Print“.

Voraussetzungen

Um das AddOn nutzen zu können werden folgende Dinge benötigt:

- Blender 2.83.0 oder neuer
- Ultimaker Cura
- Das AddOn „3D Direct Print“

Falls diese nicht schon bereits installiert wurden, hier die Downloadlinks für aktuellsten Programme:

Blender:

<https://www.blender.org/download/>

Ultimaker Cura:

<https://ultimaker.com/de/software/ultimaker-cura>

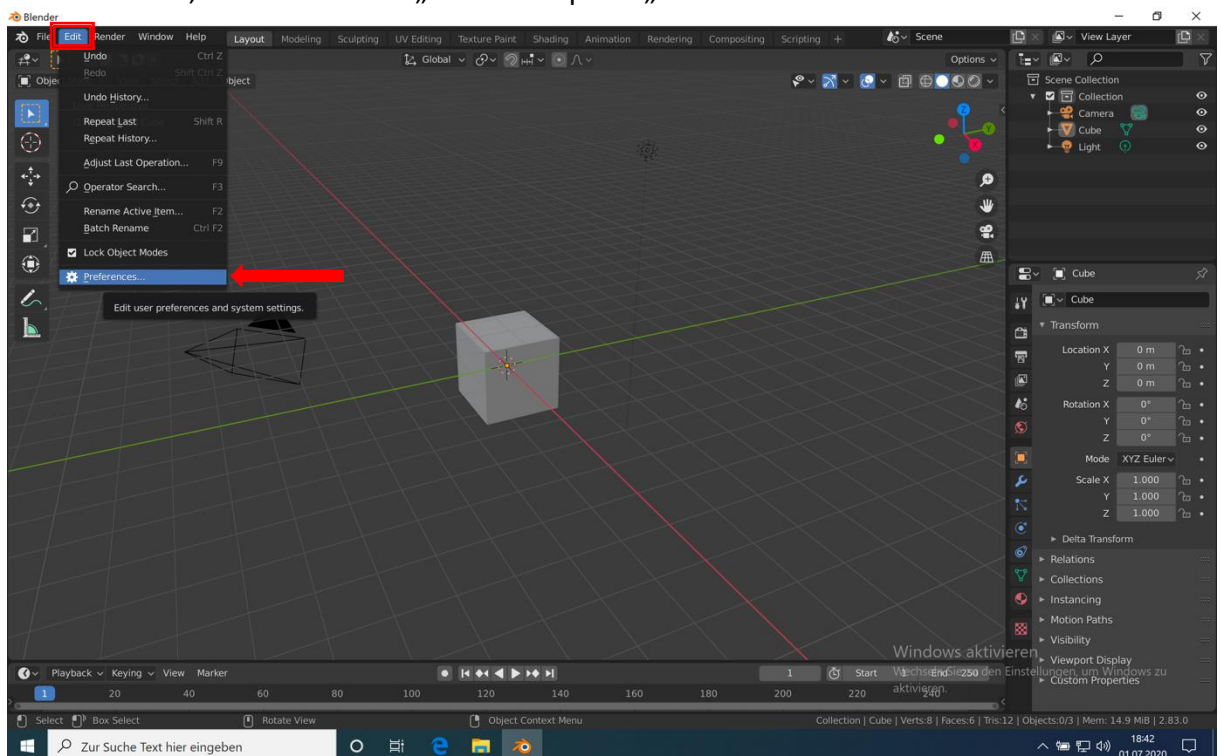
AddOn „3D Direct Print“:

<https://github.com/rarasratnam/SPP>

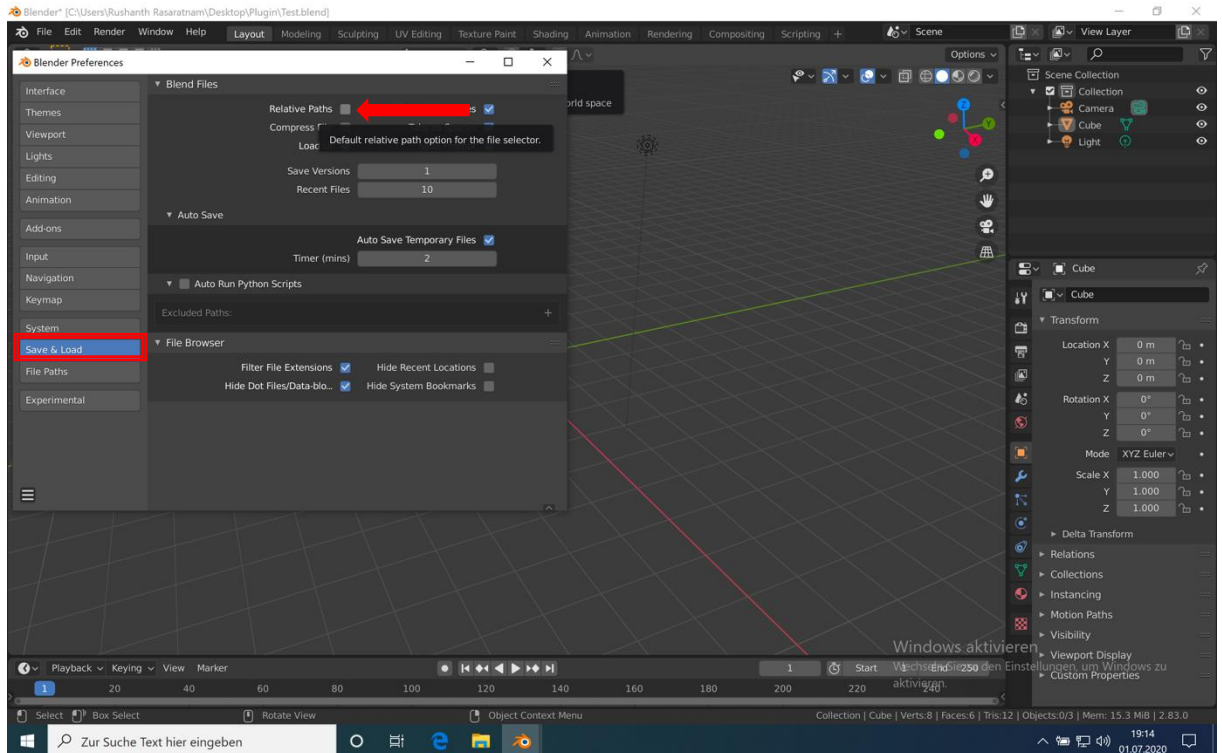
Installation

Zum installieren und aktivieren des AddOns befolge folgende Schritte:

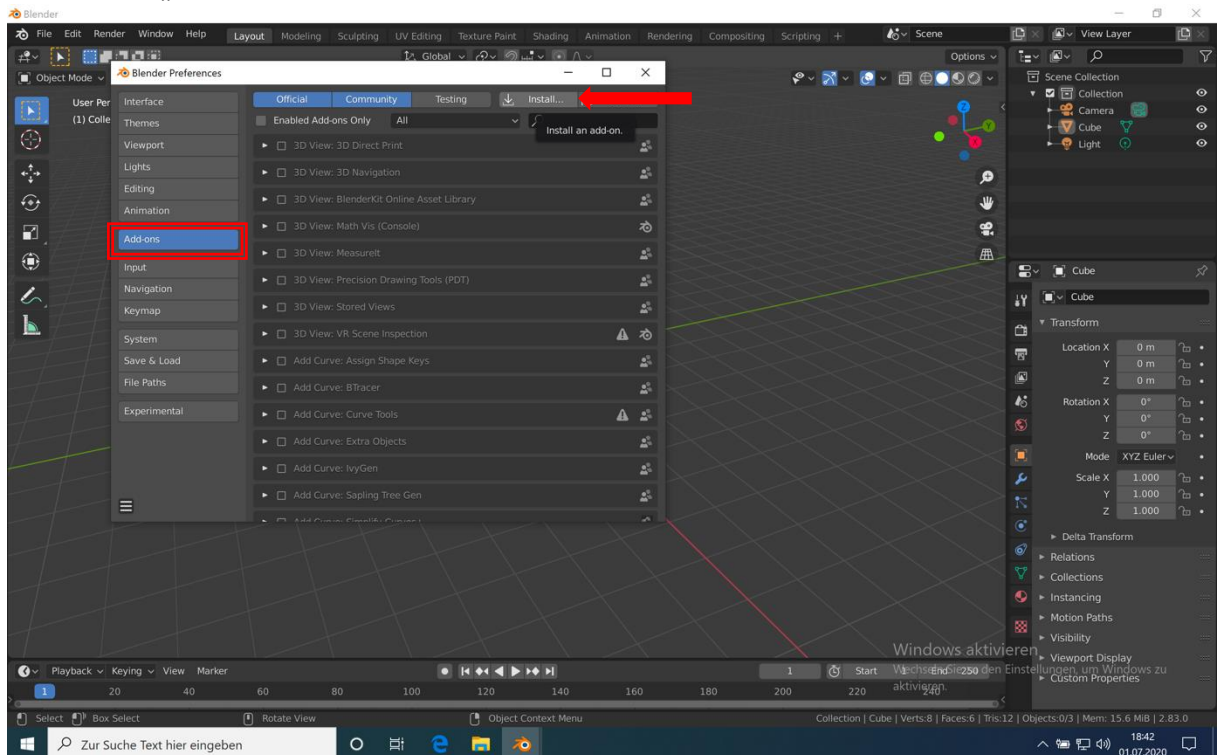
1. Öffne Blender, wähle im Reiter „Edit“ die Option „Preferences“ aus



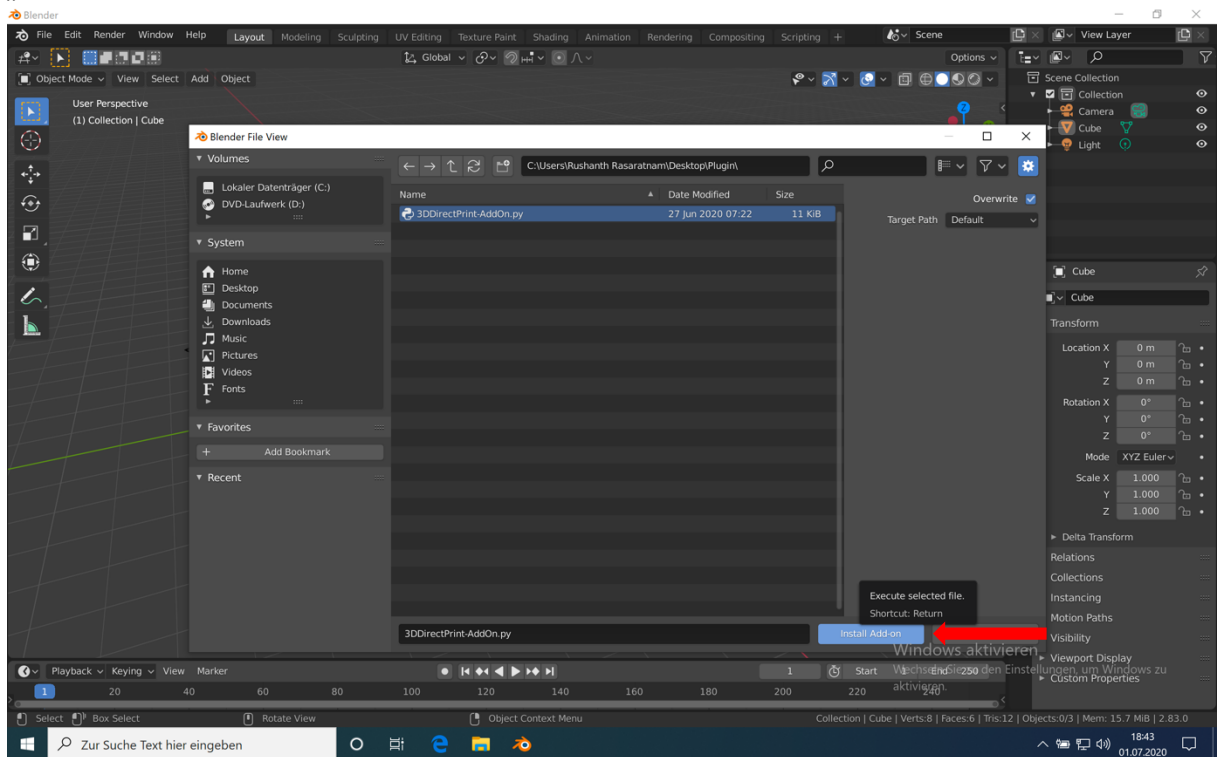
2. Navigiere zu „Save & Load“ und deaktiviere „Relative Paths“



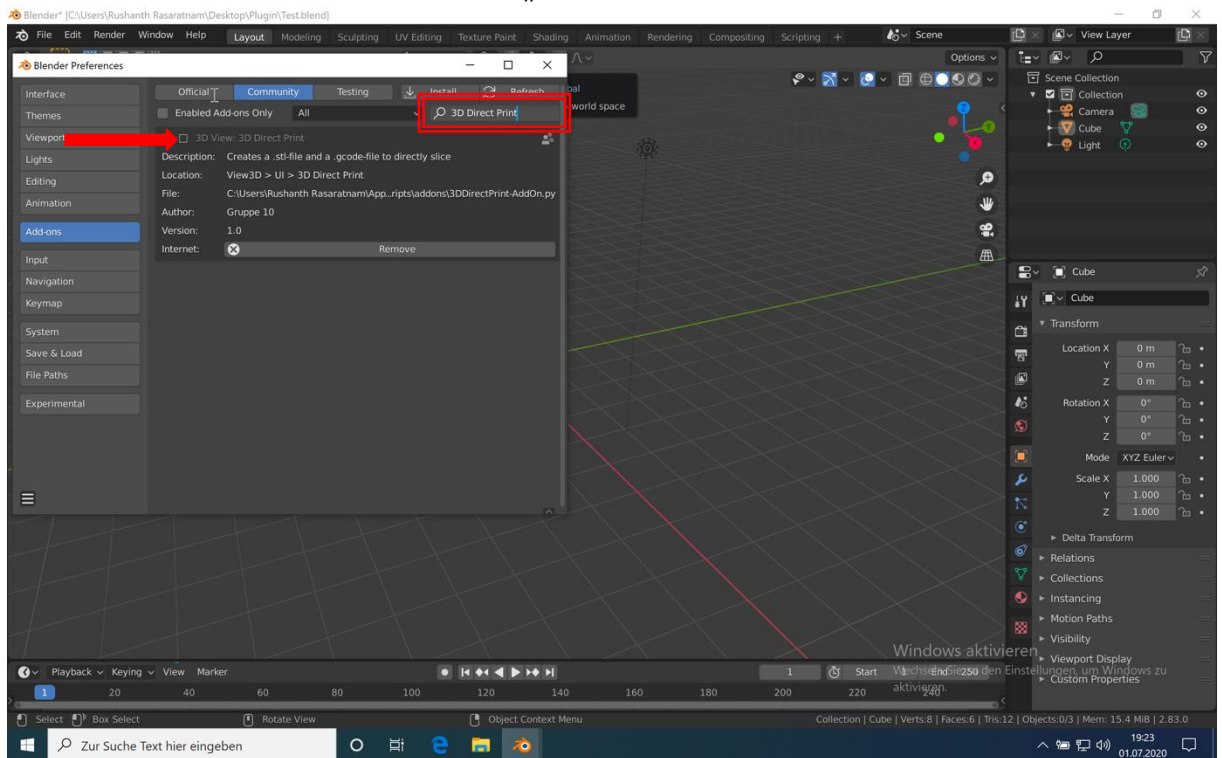
3. Wechsel nun an der Seitenleiste des Fensters zu „Add-ons“ und klicke oben rechts im Fenster auf „Install an add-on“



4. Wähle nun im Filebrowser die heruntergeladene Python-Datei aus und klicke auf „Install Add-on“



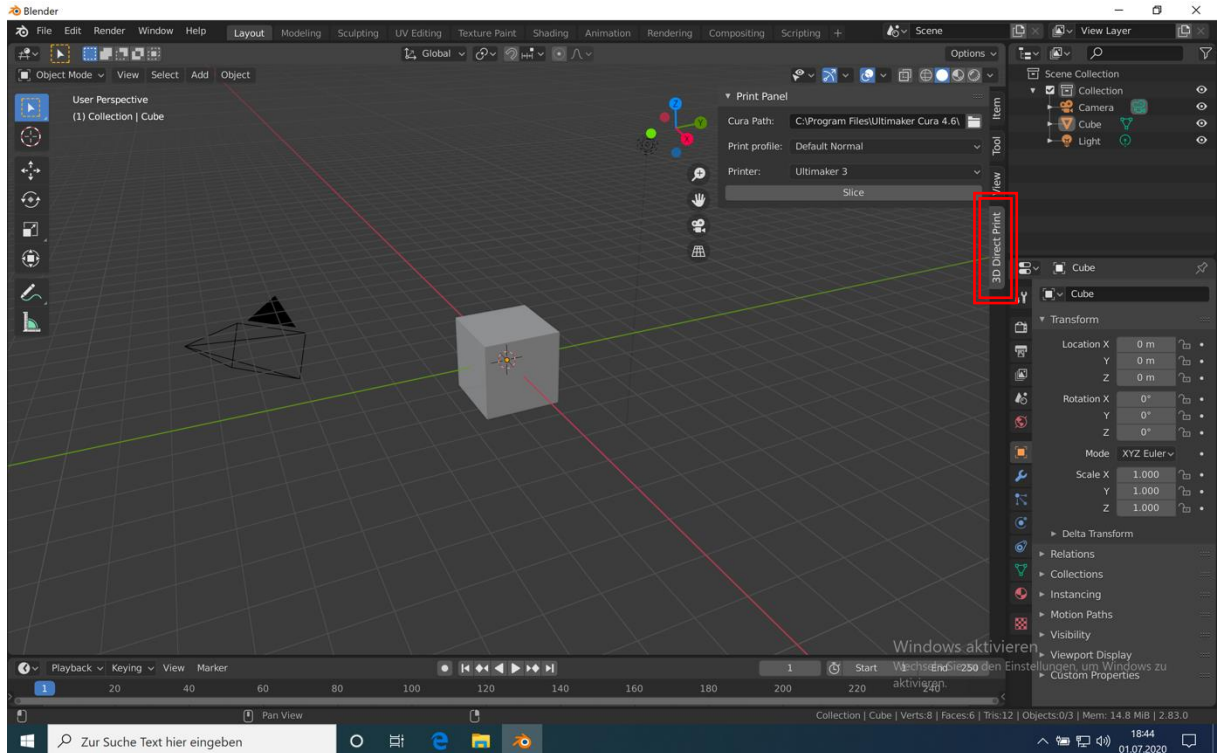
5. Um das Add-on zu aktivieren suche im Bereich Community nach „3D Direct Print“ und klicke auf das leere Quadrat neben „3D View: 3D Direct Print“



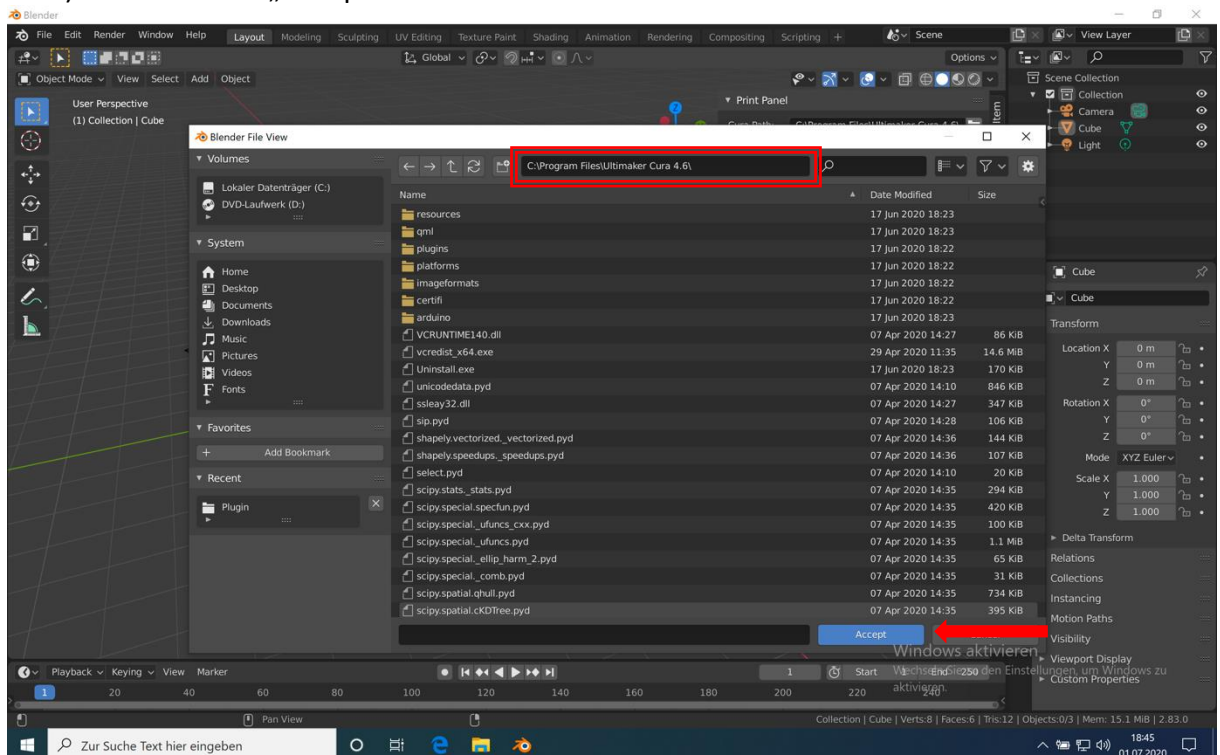
6. Das Add-on wurde erfolgreich installiert!

Verwendung

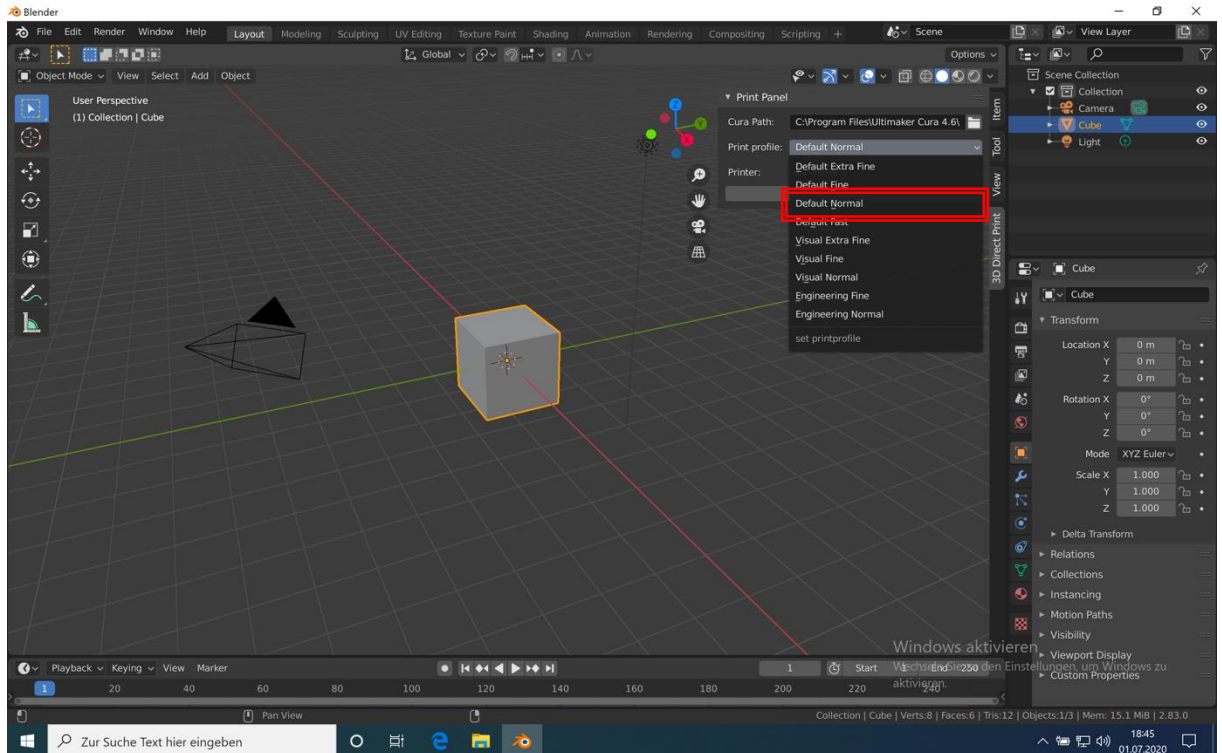
0. Speichere zuerst dein Modell an einem Ort deiner Wahl ab (! WICHTIG SONST ERSCHEINT EINE ERROR-MELDUNG!)
1. Drücke nun auf die Taste „N“ und wähle an der Seite den Reiter „3D Direct Print“



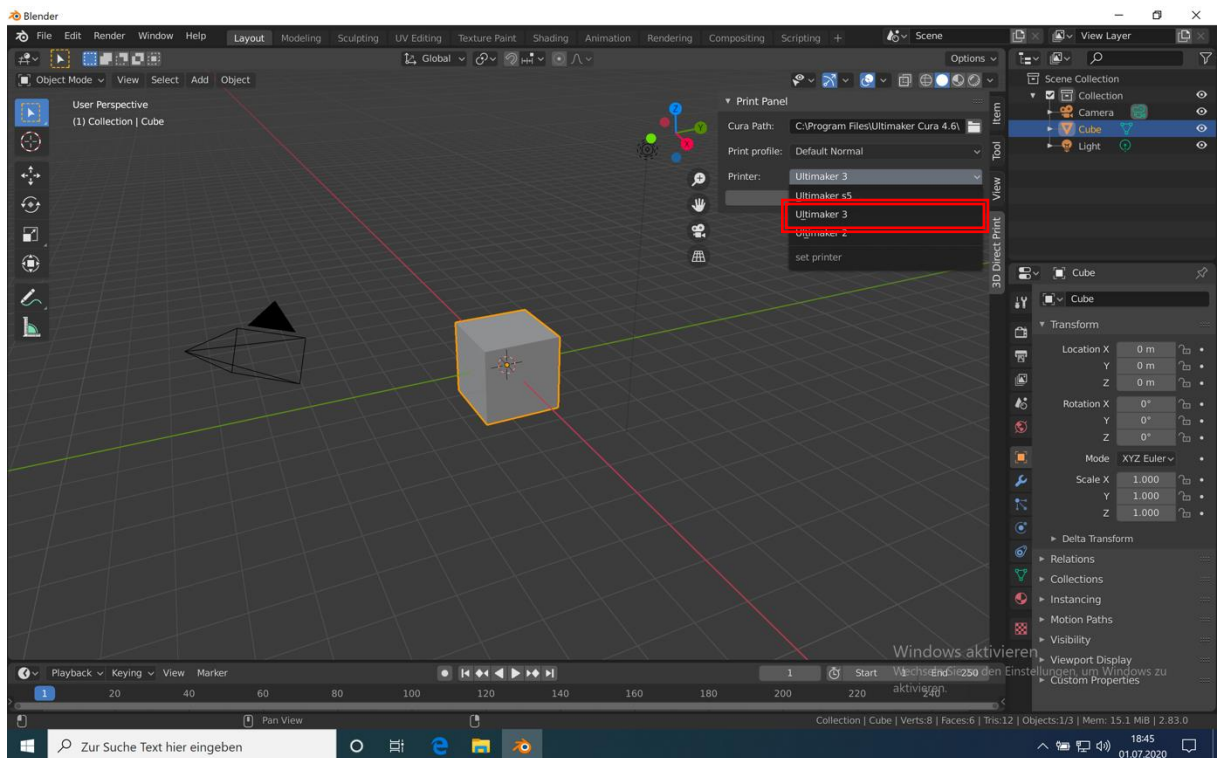
2. Wenn eine andere Version als Ultimaker Cura 4.6 installiert wurde, wähle diese im Filebrowser aus (Wenn Ordnungsgemäß installiert, zu finden im Pfad C: > Program Files) und klicke auf „Accept“.



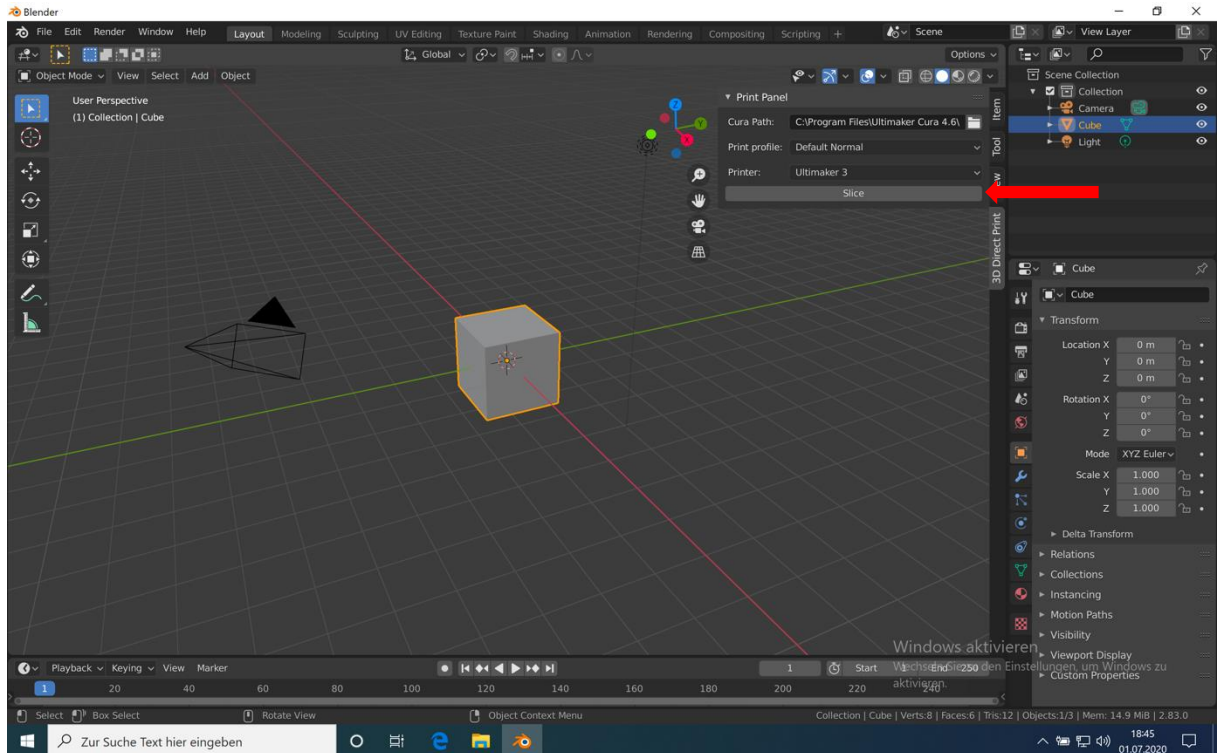
3. Wähle nun das zu druckende Objekt/Modell aus und stell das Printprofile ein.



4. Wähle deinen Drucker aus.



5. Slicen!



6. Der GCode und die STL-Datei landen im gleichen Pfad wie das zuvor gespeicherte Modell

