

Anleitung

Installation:

Man muss einen Ordner auf dem Flash anlegen der "music" heißt und darin dann bMusic.wav ablegen.

Dies geht am einfachsten indem man einmal CircuitPython auf den PyBadge installiert (geht wie ein Bootloader Update).

Der dann erkannte USB-Stick ist direkt der korrekt formatierte Flash auf dem man arbeiten kann.

Beschreibung:

‘Losto Doggo’ ist ein Solo RPG in dem der Spieler sich in einem mysteriösen Abgrund auf die Suche nach seinem verlorenen Hund macht und dabei auf Gegner trifft.

Vorgeschichte:

Du lebst im Land der Ungewissheit in einem Wald, der zum mystischen Abgrund führt. Zudem bewachst du auch diesen Abgrund, damit sich keiner in diese Gefahr stürzt. Du bist mit deinem Hund auf eurer morgentlichen Patrouille. Plötzlich reißt der Boden unter dir ein – der Abgrund weitet sich. Du konntest dich gerade noch retten, aber dein Hund ist verschwunden. Ohne Zögern springst du in den Abgrund...

Gameplay:

- START-Button um Spiel zu Starten
- Man muss den Gegner mit A schlagen in entsprechender Reichweite (vor dem Gegner stehen) und Blickrichtung treffen
- Joystick nutzen zum Laufen (auch Diagonal möglich)
- Natürlich mit Joystick außerhalb der Reichweite des Gegners ausweichen, um kein Leben zu verlieren
- Health Bars sind LEDs unten (Grün 6-10 HP, Gelb 2-5 HP, Rot 1 HP – Health Point)
- Nach dem Tod kommt man mit SELECT-Button wieder ins Startmenü
- Nach Sieg kommt man in den nächsten Raum bzw. Winning-Screen
- Um Winning-Screen zu verlassen auf SELECT drücken und wieder in Start Screen zu kommen

Lizenz des Liedes ist CC-BY 3.0:

- Attribution: Heroic Minority from Alexandr Zhelanov available at <https://opengameart.org/content/heroic-minority>
- Modifications: sampling rate reduction to 8kHz, cut at 0:44

