

Match Ablauf

1. Freie Spieler finden sich am "Administrator Table" ein. Ein Turnierleiter wird Euch dort eine Gamestation zuweisen. Kontrahenden sitzen immer gegenüber, damit sie sich persönlich absprechen können.
2. Die Turnierleiter fragen euch nach einem Map-Veto, welches Ihr verdeckt mit einem Würfel anzeigen könnt. Ein Chart dafür liegt aus. Danach würfeln sie die erste Map für euer Match aus.
3. Der Turnierleiter teilt euch ggf. mit, wenn euer Spiel gecastet wird, damit ihr den Kommentator vorm Start einladen könnt. In dem Fall bekommt ihr ein Kärtchen mit weiteren Instruktionen.
4. Ihr habt maximal drei Minuten Zeit, um euer Equipment anzuschliessen und einzustellen. Ein Link zur Windows Mauseinstellung befindet sich auf dem Desktop, bitte macht euch **vorher** mit dem StarCraft Menü und euren Settings vertraut.
5. Ihr werdet immer zusammen mit eurem Kontrahenden zur Gamestation geschickt. Sprecht euch ab, wer das Gegenüber einläd und wer das Spiel erstellt.
6. Das Spiel wird selbstständig gestartet, wenn beide Spieler ihr "go" gegeben haben.
7. Nach dem Match speichern beide Spieler das Replay unter einem eindeutigen Namen ab, zb:
"Ro16_upperBracket_Thunder_vs_Lightning_1_0".
8. Danach baut Ihr eure Peripherie ab, begeben euch zügig zum "Administrator Table" und Teilt dem Turnierleiter euer Ergebnis mit.