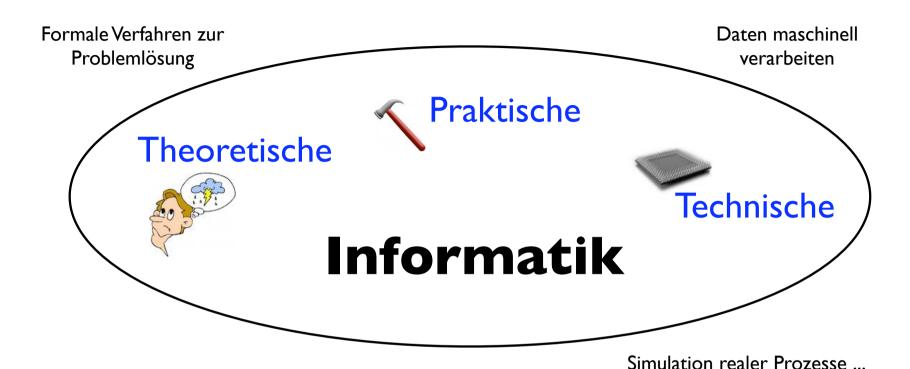
Information

Mathematik





Interdisziplinäre Wissenschaften

Wirtschaftsinformatik

Geoinformatik

Bioinformatik

Computerlinguistik

Medieninformatik ...







Algorithmus



$$f'' + pf' + qf = g$$



Zahlen mit einem Computerprogramm sortieren...



terminierend

finit

Algorithmus

korrekt

determiniert

effizient



Beispiel-Algorithmus

```
1. sum \leftarrow 0
2. zahl ← 1
3. Wiederhole, solange zahl ≤ n
    3.1 sum ← sum + zahl
    3.2 \text{ zahl} \leftarrow \text{zahl} + \text{I}
```





Bewahrt Daten und Programme auf

Dualsystem

0 = 0| = |2 = 013 = 11

4 = 100

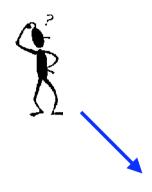
Speicher

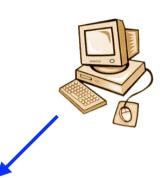
Bit ist das kleinste Speicherelement (merkt sich 2 Zustände: 0 oder 1)

> 4 (8) Byte sind | Wort auf 32 (64) Bit Architektur









Programmier-Sprache

Erlernbar

Lesbarkeit Problemnähe

Ausdrucksstärke

Universalität

Übersetzen in Maschinensprache

effizienter Code



Imperative

Deklarative

Prozedurale

Variablen Verzweigungen Kontrollstrukturen

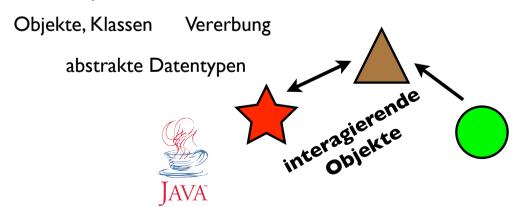
Programmier-Sprachen

Funktionale

Rekursion

keine Seiteneffekte

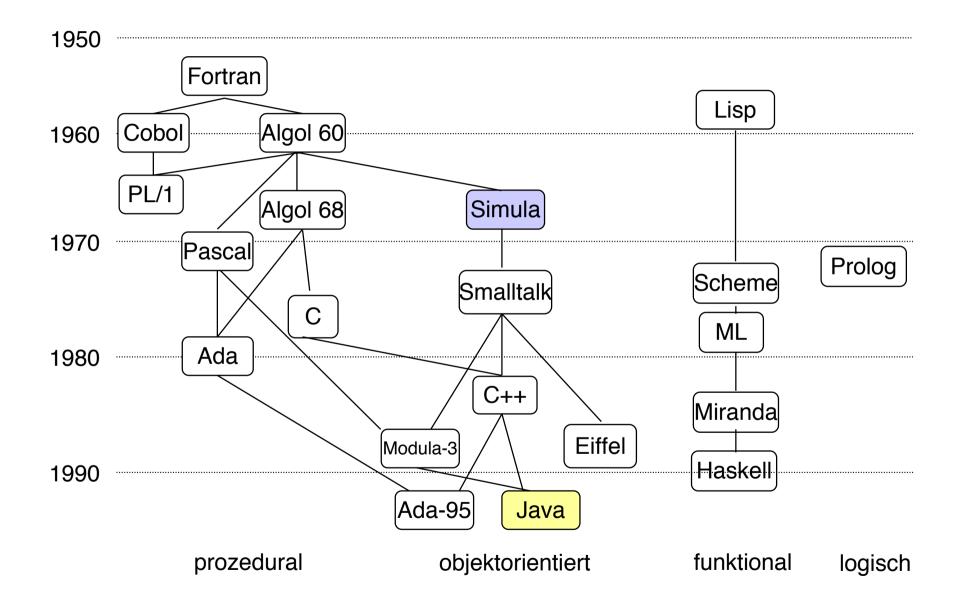
Objektorientierte



Logische

Definition von Relationen







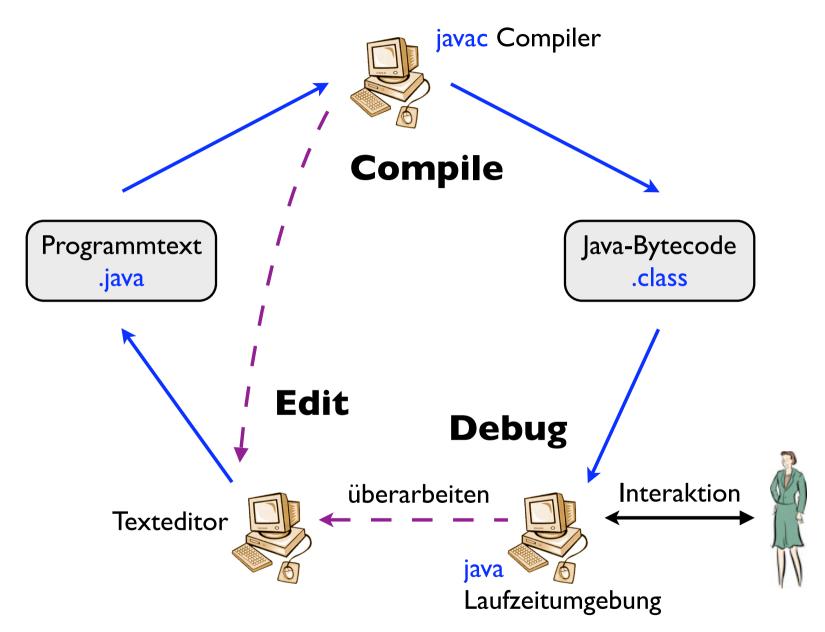


Wie viele Codezeilen haben Programme?















Aspekte einer Programmiersprache

Pragmatik

Einsatzbereich

Kontext

Systemumgebung











You're not alone!

Programmieren lernen





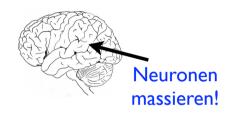






Handy-Objekt Antenne-Objekt antenne Antenne

setzen wir viele Bilder ein...

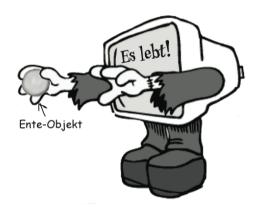




...und Übungen zum Nachdenken...

Damit Sie leichter lernen...





...und Emotionen...







Damit Sie leichter lernen...

Verkauf im Foyer für **40,- Euro** 20% Rabatt

Vorlesungs-

Podcast im Netz!

Ohne Buch geht's nicht!

