

# Programmierung für Alle



# Lehrstuhl Informatik 10 (Medieninformatik) *Media Computing Group*



Prof. Dr.  
Jan Borchers



Eric Lee,  
M.Sc.

Dipl.-Inform.  
Daniel  
Spelmezan



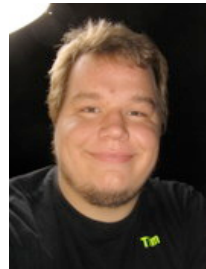


Susanna  
Bölling

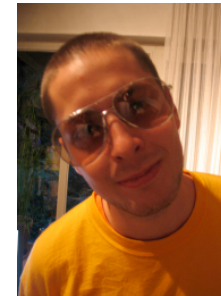


Emre  
Özyurt

Yan  
Zhang



Tim  
Hemig



Malte  
Nuhn

# Studentische Hilfskräfte



Sebastian  
Bitzen



Mo  
Akbari

Thomas  
Siegbert



Melanie  
Ngoatchou



Daniel  
Herding

# Vorlesung

Donnerstag, 14:00-15:30  
Roter Hörsaal im Audimax

# Übungen

Dienstags:  
Räume, Zeiten und die  
**Anmeldung** zu den Übungen finden Sie auf...

[http://media.informatik.rwth-aachen.de/  
programmierung.html](http://media.informatik.rwth-aachen.de/programmierung.html)



Ohne Anmeldung über das Internet ist die  
Teilnahme an den Übungen nicht möglich!

**Alle Informationen** zu  
Vorlesung, Übungen, Klausuren...

...**Folien** und **Video Podcasts** der  
Vorlesung sowie **Übungsblätter**  
herunterladen...

[http://media.informatik.rwth-aachen.de/  
programmierung.html](http://media.informatik.rwth-aachen.de/programmierung.html)



**Übungsanmeldung nicht vergessen!**

# Bevor Sie uns fragen:

[http://media.informatik.rwth-aachen.de/  
programmierung.html](http://media.informatik.rwth-aachen.de/programmierung.html)



# Letzte Rettung:

[progra4all@  
informatik.rwth-aachen.de](mailto:progra4all@informatik.rwth-aachen.de)

Diese Emails werden von uns  
garantiert gelesen und beantwortet  
(wenn's nicht im Web steht).

Emails an persönliche Adressen können  
wir nicht beantworten.

Wirtschaftsingenieurwesen (FR Maschinenbau,  
Bauingenieurwesen, Rohstoff-/Werkstofftechnik)

Physik

Technik-Kommunikation (M.A.)

Biologie

Informatik (M.A.)

Psychologie

Angewandte Geographie (B.Sc.)

# Teilnehmer dieser Veranstaltung

OR und Wirtschaftsinformatik (Z)

Seniorenstudium

Lehrer (Lehrerweiterbildung)

Faszination Technik

(Säule B, Lehramtsstudierende aller Fakultäten)



Diplomstudiengänge Informatik  
und Werkstoffinformatik

SIL-Lehramtsstudiengang  
Informatik

Diplomstudiengang  
Computational Engineering Science

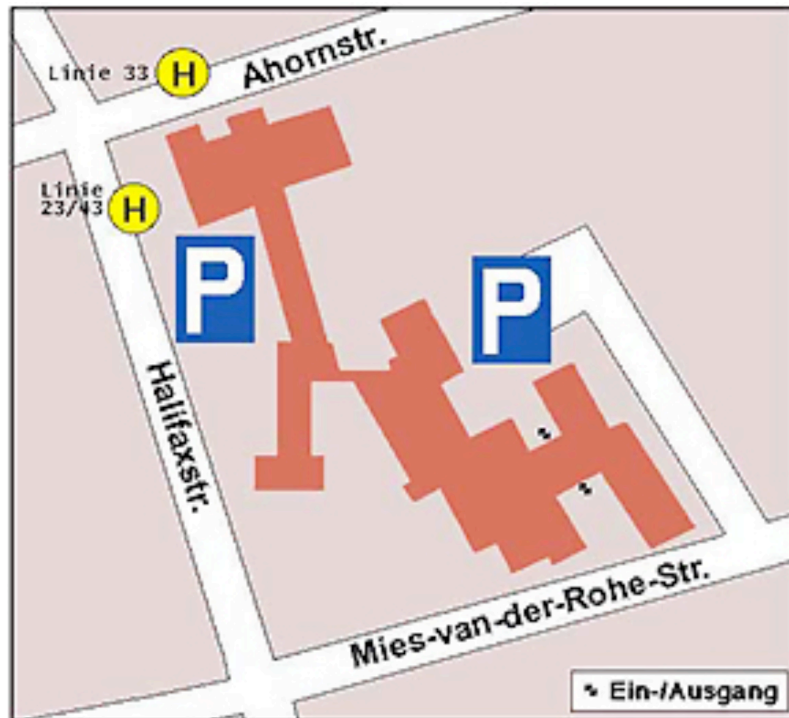
Diplomstudiengänge Mathematik  
und Computermathematik

# Sie sind im falschen Film.

Sie benötigen für ihr Studium die Veranstaltung  
**“Informatik 1 - Programmierung” (V4/Ü2)**  
mittwochs mit Prof. Bischof

# Rechnerzugang

im **Rechnerpool Informatik**  
(Gebäude E1/E2)



Beantragen Sie eine Benutzerkennung:  
Rechnerbetrieb im Erweiterungsbau E1  
Raum 4U16a, 10-19h

Bitte Studentenausweis mitbringen!

<http://www-rbi.informatik.rwth-aachen.de>

# Die Kaffeehaus-Alternative



MacBook  
950,- Euro



Intel 1,83 GHz  
512 MB RAM, 60 GB HD

Intel 1,66 GHz  
512 MB RAM, 60 GB HD

ThinkPad R60  
1095,- Euro



[http://www.rz.rwth-aachen.de/computing/hw/studenten\\_laptops/](http://www.rz.rwth-aachen.de/computing/hw/studenten_laptops/)

# Übungsbetrieb



Neue Übungsblätter gibt es jeden Dienstag auf der Vorlesungs-Webseite!

Eine Woche Bearbeitungszeit: Die Abgabe der Lösung für die aktuelle Übung erfolgt in **3er-Gruppen** am darauf folgenden Dienstag **vor** Übungsbeginn, sowohl **schriftlich** als auch **online** mit Angabe von Namen und Matrikelnummern.

**Übungsbetreuung** im “Lila Raum” im Pool der Informatik (4U15), jeden Do. 16:00-18:00 Uhr und Fr. 10:00-12:00 Uhr

# Leistungsnachweis



## Benoteter Übungsschein

Zulassungsvoraussetzung:

50% der Punkte der ersten Hälfte **und** 50% der Punkte der zweiten Hälfte der ausgegebenen **Übungsblätter**

Einen **Schein** erhält, wer **beide** Teil-Scheinklausuren am **15. Dezember 2006** und am **13. Februar 2007** besteht.

Die Note des Scheins errechnet sich aus den beiden Noten der Teil-Scheinklausuren.

Die **Vordiplomsklausur** findet am **27. März 2007** statt. Informationen zu den Studiengängen und der Anmeldung finden Sie auf der **Vorlesungswebseite**.



# Wieso das alles?



Weil  
Sie müssen!



und...

# ...damit Sie wissen...

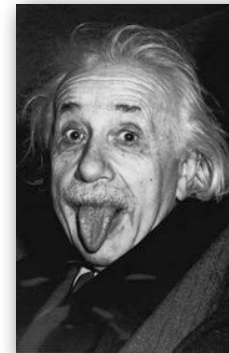


... wie man einfache,  
mathematische,  
naturwissenschaftliche  
Probleme mit einem  
Programm löst.

... was  
Informatik  
ist...



... und wie  
Computer  
programmiert  
werden.



... wann Sie  
besser einen  
Experten  
fragen.

Skriptsprachen &  
Automatisierung

Programm

Algorithmus



# Themen der Vorlesung

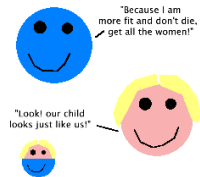


Klassen  
Objekte

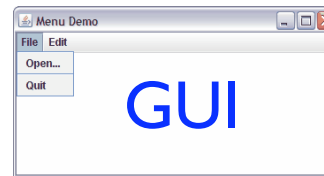
Variablen



Bibliotheken und  
Packages



Vererbung



GUI



Exceptions



Konstruktoren

Daten-  
strukturen





# Übungsanmeldung

**ab heute...**

**bis Mittwoch, 25.10. um 18:00 Uhr!**



[http://media.informatik.rwth-aachen.de/  
programmierung.html](http://media.informatik.rwth-aachen.de/programmierung.html)



Die erste Übung  
findet am Di., 24.10  
statt.