



**RWTH AACHEN
Lehrstuhl für Informatik X
Programmierung für Alle (Java)**

Übung 1

Abgabe der Lösungszettel: 31. Oktober 2006 vor der Übung beim Tutor

**Deadline für die Abgabe der Programme *per Email* beim Tutor:
31. Oktober 2006, 8:00 Uhr**

Tragen Sie hier Ihre **Gruppennummer** ein:

Tragen Sie hier den **Namen Ihres Tutors** ein:

Die Abgabe der ersten Übung erfolgt **einzeln**. Tragen Sie dazu Ihren Namen und Ihre Matrikelnummer hier ein:

NAME	MATRIKELNUMMER

Punktetabelle für die Korrektur:

	Punkte
1 (3)	
2 (2)	
3 (2)	
Total (7)	

Allgemeine Hinweise:

A.) Stellen Sie sicher, dass Sie sich zum Übungsbetrieb angemeldet haben. Falls Sie sich noch nicht zum Übungsbetrieb angemeldet haben, bitte bis zum 25.10.06 18:00 auf der Vorlesungswebseite anmelden.

B.) Laden Sie die Java **JDK 5.0** herunter und installieren Sie diese auf Ihren Computer. Die aktuelle Version - *JDK 5.0 Update 9* - finden Sie auf dieser Webseite:

<http://java.sun.com/javase/downloads/index.jsp>

Aufgaben:

1. [3 Punkte] Schreiben Sie ein Programm, welches Ihren Namen, Studiengang und Matrikelnummer ausgibt. Verwenden Sie dazu einen Texteditor (Beispiele siehe Vorlesungsseite) und speichern Sie es unter *IchBinIch.java* ab. Vergessen Sie nicht die erklärenden Kommentarzeilen. (Das Programm müssen Sie sowohl *ausgedruckt* als auch *per Email* beim Tutor abgeben!)
2. [2 Punkte] Testen Sie, ob Ihr Programm funktioniert. Dafür compilieren Sie die Java-Datei in der Kommandozeile, wie auf den Vorlesungsfolien beschrieben. (Wechseln Sie dafür zuerst in den Ordner, in dem sich die Datei befindet.) Wenn Ihr Programm fehlerfrei funktioniert, machen Sie einen Screenshot von der Konsole, welche den Compilierungs- und Ausführungsteil zeigt. (Screenshot bitte per Email beim Tutor abgeben.)
3. [2 Punkte] Welche Fehlermeldung gibt der Compiler, wenn man ein Semikolon vergisst? Welche Fehlermeldung, wenn man eine schliessende Klammer vergisst? Provozieren Sie mindestens 2 weitere Fehlermeldungen. Dokumentieren Sie, wie Sie diese provoziert haben und welche Fehlermeldung der Compiler ausgibt. Notieren Sie die Lösungen handschriftlich und geben Sie dieses ebenfalls beim Tutor ab. (Diese Aufgabe muss handschriftlich gelöst werden. Ausgedruckte Lösungen werden nicht akzeptiert!)

Hinweise zur Übungsabgabe:

*Bitte geben Sie zu jeder Übung das Deckblatt (angeheftet vor die anderen Aufgaben) mit ab. Programmieraufgaben werden in dieser Übung per Email **und** der ausgedruckte Code in der Übung beim Tutor abgegeben. Verständnisaufgaben werden **handschriftlich** beim Tutor abgegeben.*

Sollten Sie Probleme oder Fragen haben, bieten sich die Betreuungsstunden im Lila Raum im ZIP-Pool der Informatik (4U15) Donnerstags 16:00 bis 18:00 bzw. Freitags 10:00 bis 12:00 an, oder wenden Sie sich an Ihren Tutor.

Häufige Fragen, z.B. wie man einen Screenshot erstellt, finden Sie auf der FAQ Seite
http://media.informatik.rwth-aachen.de/programmierung_faq.html