

ARC versus GC

Die Umstellung des Merlin-Projekts

Das Merlin Projekt

- 9 Frameworks
- 5 Programme
- 18 Xcode-Projekte,
- ca. 15.000 Dateien und Ordner

Das Merlin Projekt

Mit Leopard umgestellt auf Garbage Collection

- Spart viel Nebenarbeit: Konzentration auf Kernkompetenz
- Bessere Qualität
- „On the long run, the higher abstraction always wins.“
- iOS?

GC für iOS?

- Erwartung, dass GC auch für iOS kommen muss
- iOS 4: noch nicht
- iOS 5: wir müssen auf iOS 6 warten
- Am 6. Juni 2011 hat das Warten ein Ende mit Schrecken: kein GC für iOS, ever.

GC für Mac?

Is GC (Garbage Collection) deprecated on the Mac?

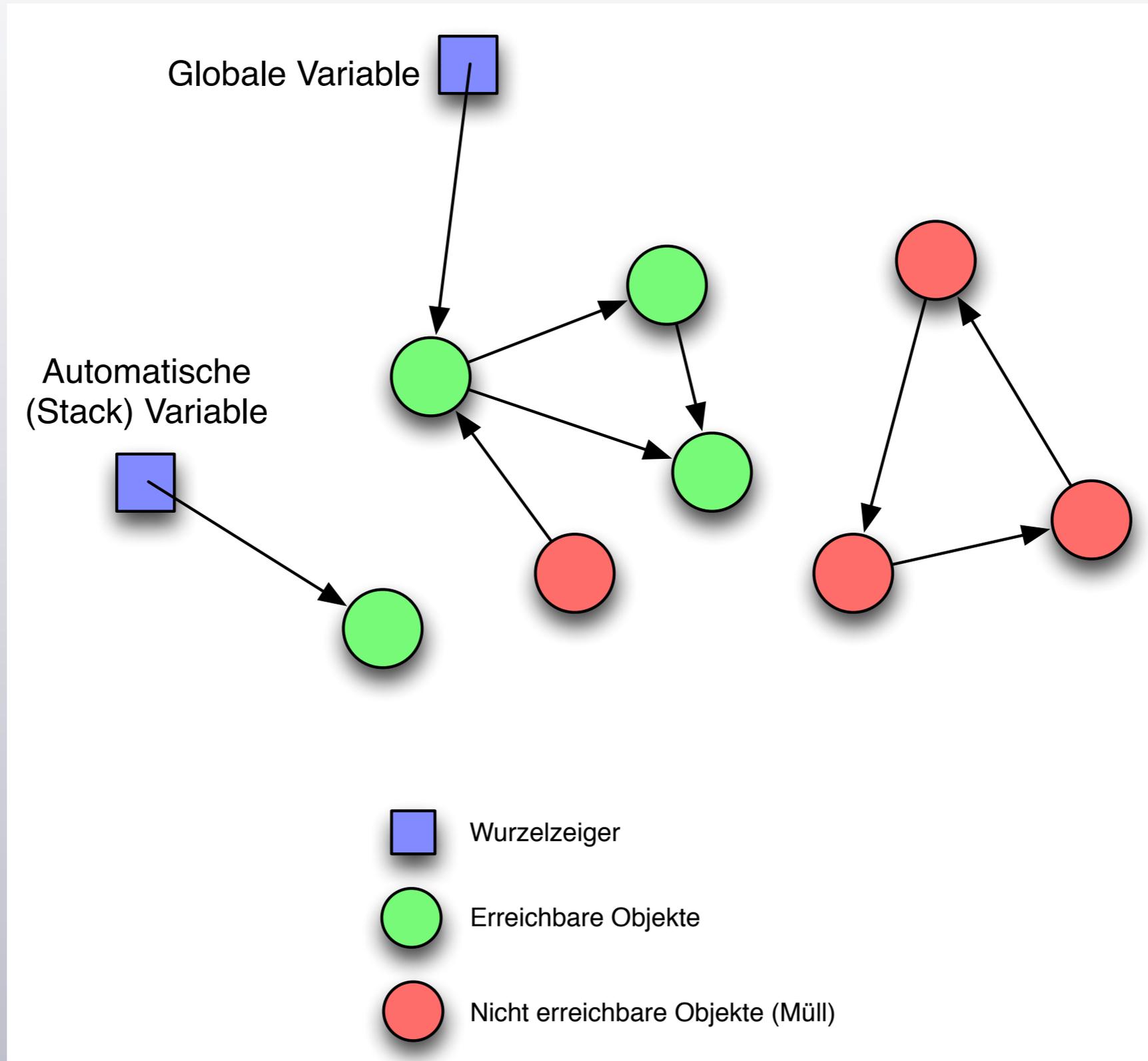
Answer: No, it is not deprecated. It is still supported.

GC remains an option for developers. It is not mandatory. You can choose to use GC or not. It is up to you. You should consider the time and effort required to port existing codebases (both manual reference counting and GC), you are encouraged to “test the waters.” This is, however, a non-zero amount of work and you should weigh that effort with your other priorities.

Resultat:

Umstellung des gesamten Merlin-Projekts
auf ARC im Herbst 2011

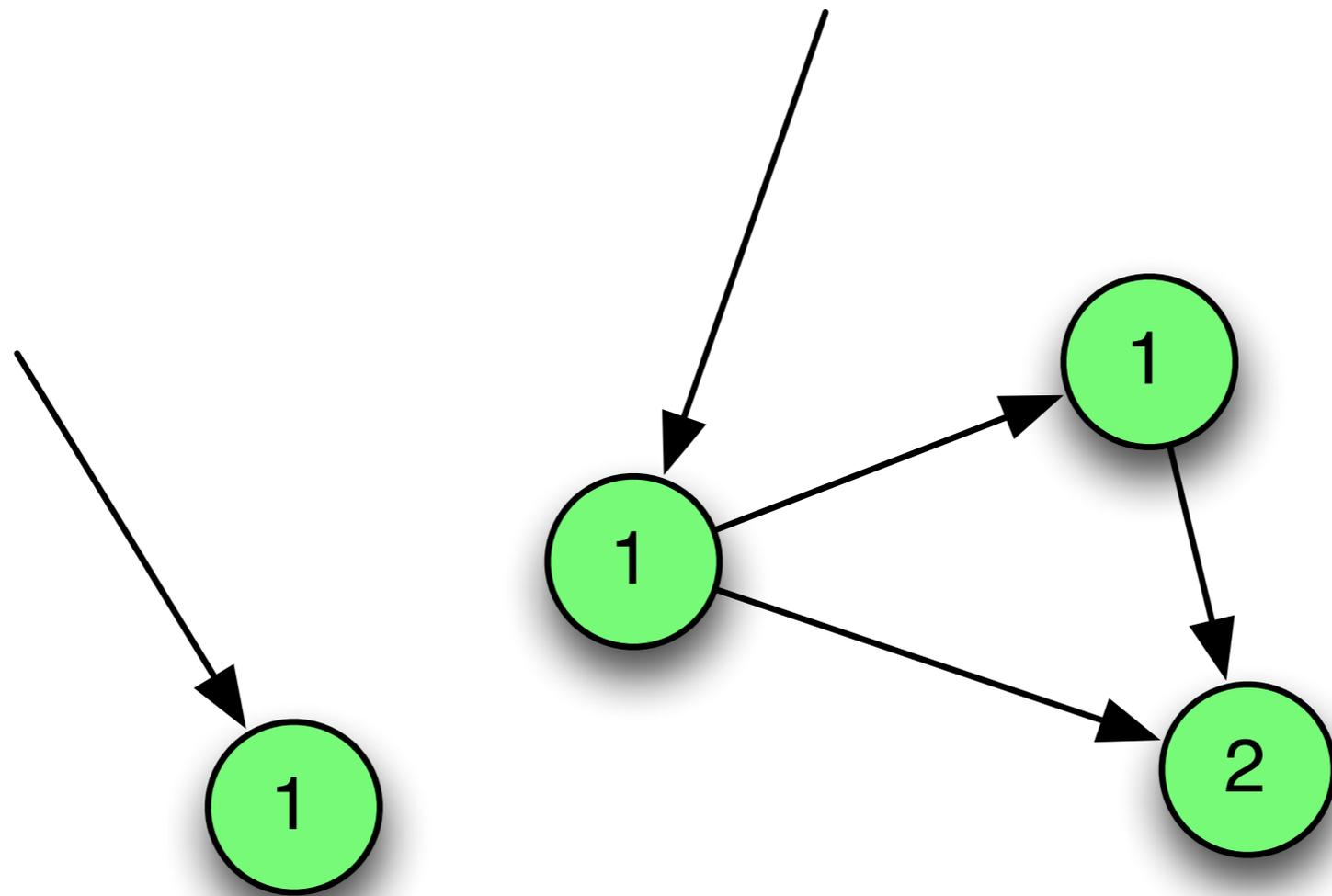
Garbage Collection



Garbage Collection

- Vollautomatisch
- Bewährt in modernen Sprachen wie Java, C#, Ruby, Javascript, etc.
- Standard für aktuelle Softwareentwicklung

Reference Counting

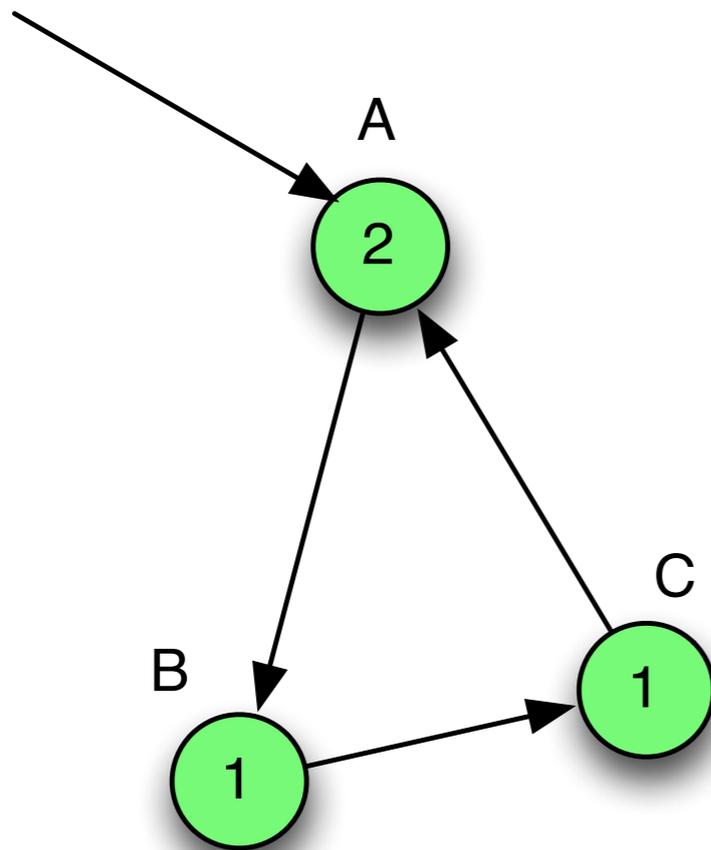


Lebende Objekte mit Zahl der Referenzen

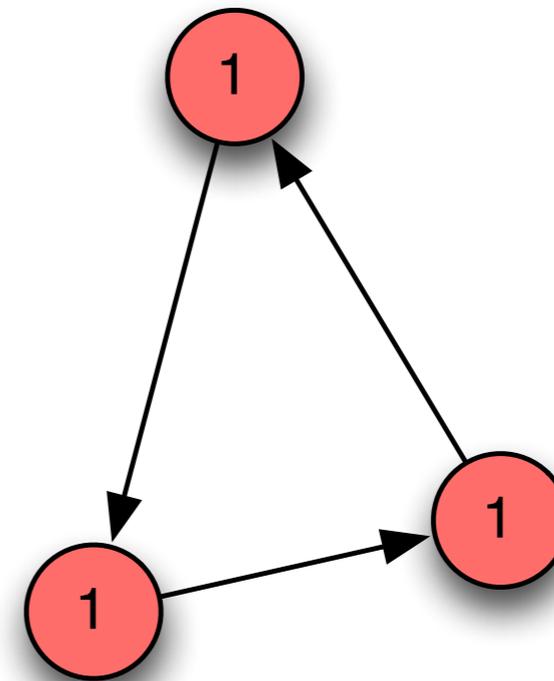
Reference Counting

- Manuell mit -retain und -release
- Autorelease-Pool für Quasi-GC
- Underretain: Crash oder Sicherheitslücke
- Overretain: Speicherleck
- Verlangt nach unmenschlich perfekter Buchhaltung
- Prinzipielles Problem: zirkuläre Referenzen

Zirkuläre Referenzen



Mit externer Referenz



Externe Referenz gelöscht



Lebende Objekte mit Zahl der Referenzen

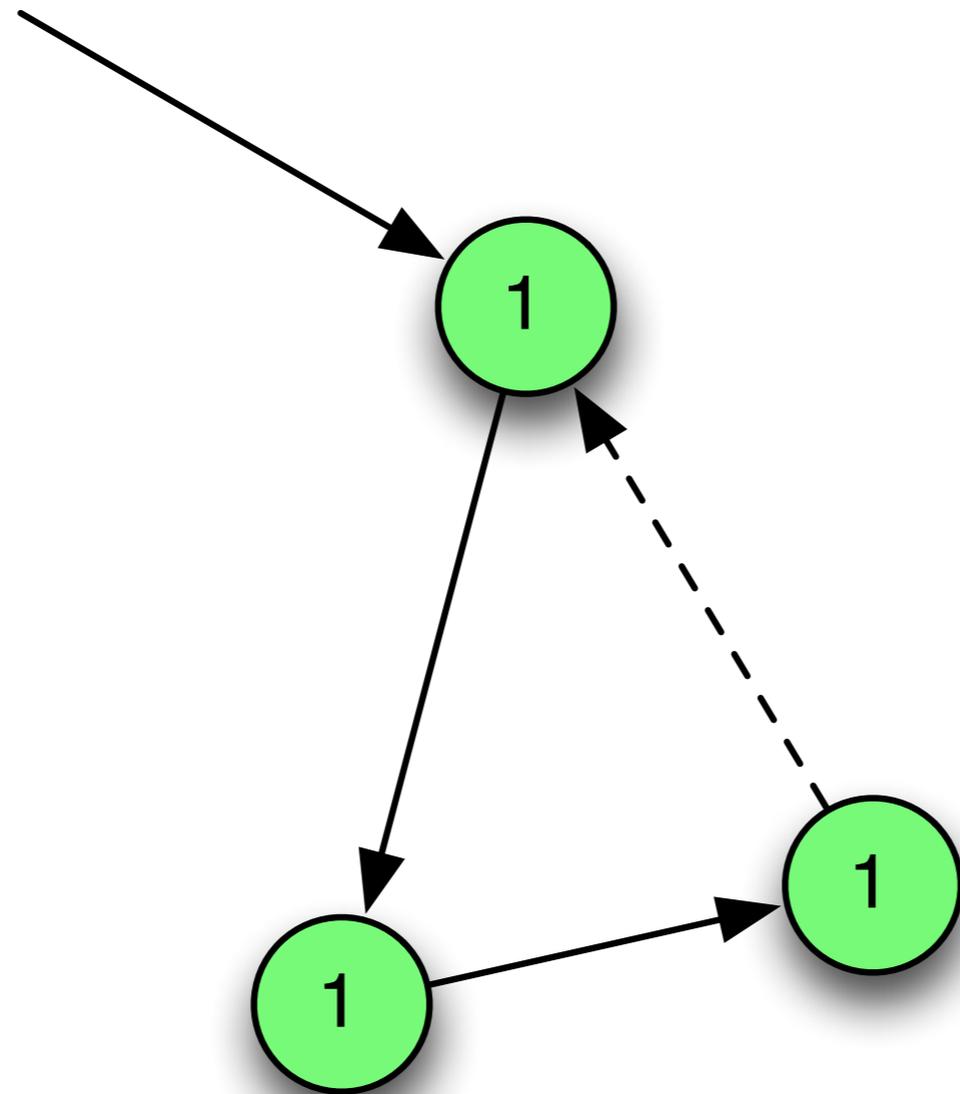


Nicht mehr erreichbare Objekte

Zirkuläre Referenzen

- Aufbrechen durch „schwache Referenzen“: halten referenziertes Objekt nicht am Leben.
- Manuelle schwache Referenzen sind gefährlich

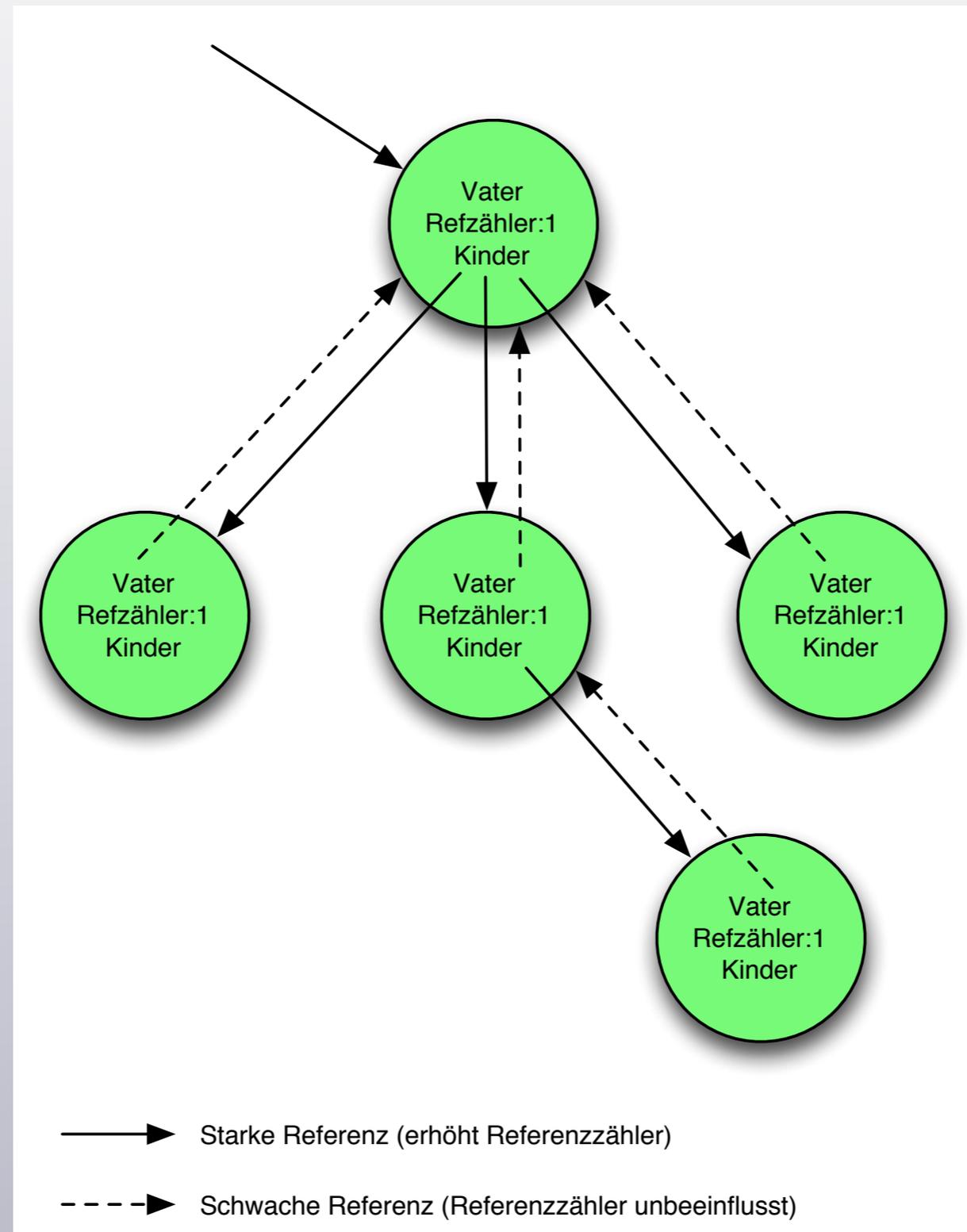
Schwache Referenz



—————▶ Starke Referenz (erhöht Referenzzähler)

- - - - -▶ Schwache Referenz (Referenzzähler unbeeinflusst)

Baum mit schwachen Referenzen



Schwache Referenzen

- Gut für gerichtete Strukturen (Delegate, Baum)
- Aber: Richtung manchmal unklar (Cocoa Text)
- Nicht geeignet für allgemeine Objektgraphen (CoreData) → zweiter Referenzzähler
- –tearDown-Muster für Untersysteme
- Suche nach Zyklen bleibt mühsam

Nachteile von GC

- Collector stoppt das ganze Programm
- Allokierte Objekte kosten ständigen Scan-Aufwand
- Scans brauchen CPU-Zyklen und belasten die Batterie
- Speicher-Hochwassermarken liegt höher
- GC bringt nicht-Reproduzierbarkeit in den Programmmlauf

ARC

- Compiler generiert retain, release & Co
→ Buchhaltungsproblem ist gelöst
- „Zeroing weak references“ in der Runtime (ab Lion und iOS 5)
- Zyklen-Problem bleibt, eher schlimmer

ARC Lifetime-Qualifier

`__strong`

`__weak`

`__unsafe_unretained`

`__autoreleased`

Die ersten drei ohne `__` auch für Properties.

ARC Bridge-Casts

Casts in und aus der ARC-Welt:

`__bridge`

`__bridge_retained` erhöht retain-count

`__bridge_transfer` verringert retain-count

```
CFStringRef cfString = ...
```

```
[(__bridge NSString*)cfString doSomething]
```

dealloc unter ARC

- Oft leer, da ivars automatisch released werden
- Aufruf von [super dealloc] automatisch

ARC Autorelease-Pool

NSAutoreleasePool wird ersetzt durch:

```
@autoreleasepool {  
    ...code...  
}
```

Migration nach ARC

- Xcode-Werkzeug für Manuelles R/R → ARC
 - Entfernt `retain`, `release`, `autorelease`
 - Entfernt leere `dealloc`-Methoden
 - Fügt `__bridge` casts ein
- Werkzeug für GC → ARC ab Xcode 4.3
 - Weniger wichtig

Migration von Merlin

- Zwei bis drei Wochen
- Größter Teil der Zeit für Lecksuche

Migrationsschritte

- Einige Tausend Property-Deklarationen mit `strong`, `copy` oder `weak` verzieren
- Alle Property-Deklarationen auf `nonatomic` setzen (`atomic`-Default ist ein GC-Artefakt)
- Compiler hilft beim Rest, hauptsächlich `__bridge`-Casts
- Erster Start → Exception wegen illegaler `weak reference`

Das Drama mit weak

Instanzen einiger Klassen können nicht weak referenziert werden:

`NSATSTypesetter`, `NSColorSpace`, `NSFont`, `NSFontManager`,
`NSFontPanel`, `NSImage`, `NSMenuView`, `NSParagraphStyle`,
`NSSimpleHorizontalTypesetter`, `NSTableCellView`,
`NSTextView`, `NSViewController`, `NSWindow`, and
`NSWindowController`.

In addition, in OS X no classes in the AV Foundation framework support weak references.

Das Drama mit weak

- Delegates sollten unter ARC weak gehalten werden
 - Geht nicht, falls der Delegate zu einer der verbotenen Klassen gehören kann → bleibt `unsafe_unretained` (aka `assign`)
 - Eine delegierende Klasse muss wissen, von welcher Klasse ihre Delegates sein können → stellt das Muster auf den Kopf
- Wir haben einen `PWViewController` gebaut

Suche nach Zyklen

- Instruments hat dafür das Leaks-Instrument
- Mit grafischer Anzeige von Zyklen

Demo

Unit-Tests und Instruments

- Keine direkte Unterstützung in Xcode
- Breakpoint am Teststart setzen
- Instruments getrennt starten und an den Testprozess attachen
- Für jeden Durchlauf wiederholen

Garbage Collection
müsste man haben,
Demo
dann wäre das Leben
schön!

Selbstgebauter Mini-Leakcheck für zentrale Objekte

- Buchführung über die Instanzen in `-init` und `-dealloc`
- Check am Ende von Unit-Tests auf nicht freigegebene Instanzen
- Kleiner Trick: Autorelease-Pool um `-setUp,Test` und `-tearDown` muss geschlossen sein: Override `-invokeTest`

Selbstgebauter Mini-Leakcheck für zentrale Objekte

```
@implementation PWTestCase

- (void) invokeTest
{
    @autoreleasepool {
        [super invokeTest];
    }

    [self afterAutoreleaseDrain];
}

- (void) afterAutoreleaseDrain
{
    // for sub class overrides
}

@end
```

Zyklen durch Blocks

Unter GC:

```
self.blockForLaterUse = ^{ [self doSomething]; };
```

Unter R/R:

```
__weak MyClass* weakSelf = self;  
self.blockForLaterUse = ^{  
    MyClass* strongSelf = weakSelf;  
    [strongSelf doSomething];  
};
```

Zyklen durch Blocks

Wo ist hier der Zyklus?

```
__block int i = 0;
self.blockForLaterUse = ^{
    NSLog(@"i = %d", i);
    i++;
};
```

In Blöcken nur `NSCAssert` verwenden!

Ein Apple-Programmierer bei der WWDC
2011:

„ARC is a giant leak-
producing machine“

Fazit

- ARC funktioniert
- Zyklen-Problem ist schwerwiegend
- GC → ARC kaum vermeidbar
- Manuelles R/R → ARC ist ein No-Brainer